



Simona Agnes Presidente
Franco Antonio Mirenzi Direttore

MASTER DI I LIVELLO IN MUSICA PER VIDEOGIOCHI

X EDIZIONE 2026/27

Il Master di I livello in Musica per Videogiochi del Conservatorio 'Santa Cecilia' di Roma forma professionisti capaci di progettare musica e suono per contesti non lineari e interattivi. Composizione, sound design, audio interattivo, analisi e tecnologie si integrano in un percorso con laboratori, seminari, stage e tirocini presso realtà del settore. Il coinvolgimento di professionisti nazionali e internazionali e la realizzazione di brani originali per videogiochi collegano formazione artistica e pratica professionale.



**SCOPRI IL MASTER E COME ISCRIVERTI:
Informazioni, Bando e Contatti**

<https://conservatoriosantacecilia.it/course/master-di-i-livello-in-musica-per-videogiochi>

Per informazioni sul Master scrivere a:
musicaapplicata@conservatoriosantacecilia.it

WWW.CONSERVATORIOSANTACECILIA.IT